|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Javascript Video 1-10 | 95 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. Menginstall extension untuk javascript
2. Menginstall live server agar perubahan bisa langsung dilihat
3. Script javascript bisa ditaruh di dalam file index html ataupun dipisah
4. Jika ditaruh di dalam file index html, harus diawali dengan <script> dan diakhiri dengan </script>
5. Sedangkan jika dipisah filenya, jangan lupa memberi <script src=”letak script js”></script> di bawah title
6. Jangan lupa selalu memberi ; pada akhir script
7. Console.log sama seperti echo, namun hanya bisa dilihat pada terminal didalam inspect element di browser
8. Jangan lupa selalu menyimpan file script javascript didalam folder bernama js
9. Alert(“”); pada javascript berfungsi untuk menampilkan pemberitahuan/notifikasi dari atas website
10. Program akan selalu membaca dari atas, oleh karena itu muncul 2 kali alert pada website tersebut disebabkan oleh adanya 2 pemanggilan script diatas pada file yang berbeda, dan didalam body
11. Didalam javascript terdapat bebrapa variable seperti let dan const
12. Jangan lupa jika mengisi string didalam variable selalu di mulai dan diakhiri dengan””
13. Let adalah variable yang sifatnya bisa diubah jika ada 2 pen deklarasian maka akan diambil nilai yang paling terbaru
14. Sedangkan const isinya tidak bisa berubah
15. Variable let dapat di deklarasikan dulu lalu diisi kemudian
16. const harus diisi saat pendeklarasiannya
17. Jika variable let kosong/tidak ada isinya maka saat dipanggil akan keluar undefined
18. Sedangkan jika const kosong maka akan muncul error
19. Console.log(typeof nama var); digunakan untuk mengecek jenis variable
20. Ada beberapa tipedata didalam javascript diantaranya adalah string, number, infinity dan NaN
21. String adalah tipedata yang berupa huruf, dan diawali dan diakhiri dengan petik dua “”
22. Number adalah tipedata yang berupa angka, Ketika mendeklarasikan ke variable tidak perlu tanda petik dua
23. Tipedata infinity adalah kondisi dimana ada operator matematika 1/0
24. Sedangkan tipedata NaN adalah Kondisi Ketika variabel string ditambah dengan variable Number, menghasilkan NaN (Not a Number)
25. Sedangkan Boolean diantaranya true dan false
26. Operator matematika didalam javascript diantaranya adalah +,-,\*,/,% (tambah, kurang, kali, bagi, sisa pembagian)
27. String juga dapat digabung dengan cara memberi operasi + diantara string tersebut
28. Jika ada angka didalam “” maka akan terbaca string
29. Angka didalam string jika ditambah dengan angka tipedata number tidak akan terjumlah, melainkan tergabung dibelakangnya
30. Sedangkan jika ada angka tipedata number ditambah dengan angka tipedata number didepan angka tipedata string, maka angka tipedata number akan tetap dijumlahkan didepan angka tipedata string tadi
31. Sedangkan jika angka tipedata string di beri operasi matematika selain penjumlahan, maka angka tersebut akan berubah tipedatanya menjadi number, dan akan menghasilkan hasil aslinya
32. Pengisian variable let dapat diisi bersamaan dengan cara memberi tanda = pada saat pengisian variable
33. Jika didalam isi variable terdapat operasi matematika, dan dibatasi dengan (,) maka yang di tampilkan adalah hasil yang terakhir
34. Ada beberapa logika didalam javascript, diantaranya yang sering dipakai adalah AND ( & )OR ( | )XOR ( ^ )NOT ( ~ )
35. Lambang pembanding yang biasa digunakan pada javascript adalah Lebih Besar Dari (>), Lebih Kecil Dari (<), Samadengan (==), Lebih Dari Samadengan (>=), Kurang Dari Samadengan (<=), Identik(===)
36. Percabangan if jika bernilai true akan menjalankan perintah dibawahnya
37. Sedangkan jika bernilai false akan menjalankan perintah didalam else
38. Switch case berfungsi untuk memberikan banyak pilihan yang menyesuaikan dengan banyak kondisi juga
39. Default pada switch case berfungsi agar Ketika semua kondisi tidak memenuhi syarat, maka akan otomatis menjalankan default tersebut
40. Case pada switch bisa mengecek varibel string maupun number
41. Looping bisa menggunakan while, do while, dan for
42. While adalah looping yang akan di uji pertama kali, Ketika memenuhi syarat, maka akan menjalankan perintah dibawahnya
43. Do while adalah looping yang pengujiannya berada di akhir, maka sebelum di uji perintah akan tetap berjalan, namun Ketika tidak memenuhi syarat saat diuji, perintah tersebut tidak akan dijalankan lagi
44. Sedangkan for adalah looping yang sudah memiliki increment sendiri, oleh karena itu kita hanya perlu memasukkan pengujiannya
45. Function adalah sebuah wadah untuk kumpulan codingan yang dapat dipanggil bersamaan
46. Didalam function tidak perlu menambahkan variable, karena dapat diisi langsung didalam parameternya
47. Return berfungsi untuk mengeluarkan nilai dari function
48. Ada banyak cara membuat arrow function
49. Dengan menggantikan kata function dengan =>
50. If dapat digantikan dengan ?

Saya Belum Mengerti